Proyecto Fisica 2013 // Caída libre

DESCRIPCION DEL PROYECTO

En este proyecto se expone al usuario una herramienta para su curso de Física. Se dispone a resolver problemas de Caída Libre, donde se ejercitaron la utilización de seudocódigo y la implementación del mismo con la codificación básica en Java respectivamente.

Utilizando la herramienta “Swing” que ofrece el lenguaje y la plataforma “Eclipse”, se presenta con interface un menú que redirige al usuario a diferentes opciones, adecuadas a la condición en la que se encuentra con las variables que se manejan, y una vez dentro de uno de ellos, un “submenú” para acceder a cada tipo de movimiento.

Fundamento teorico

Se utilizaron el mecanismo y la resolución dados en el aula. Como base teórica podemos apelar a la manipulación de tres formulas específicamente de Caída Libre.

También se tuvo en cuenta el factor de conversión que relaciona las unidades Km/h y m/s.

Diagrama de Flujo

(Algoritmo – SEUDOCODIGO)

Inicio

Unidad de las

(Km/h o m/s)

*Menú 1 (variables).*

Resolución…

Muestra en pantalla…

*Menú 2 (tipo de movimiento).*

1. El objeto se lanza hacia arriba desde altura = 0.
2. El objeto se deja caer de una altura = x.
3. El objeto se lanza hacia arriba desde una altura =x.

FIN.